

## 1. A Játék elnevezése, szervezője

A promóciós játék elnevezése: **"Nyerj stílusosan!"** (a továbbiakban: „Játék”).

A Játék szervezője: HENKEL Magyarország Kft. székhely: 1113 Budapest, Dávid Ferenc utca. 6. cégjegyzékszám: Cg. 01-09-168340; adószám: 10783050-2-44 (a továbbiakban: "Szervező").

## 2. A Játékban résztvevő és abból kizárt személyek:

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, természetes személy, aki Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkezik (továbbiakban: Játékos). 18 éven aluliak számára szülői beleegyezés szükséges a játékban való részvételhez.

METRO Kereskedelmi Kft. esetén a játékos fogalma a következő: A Nyereményjátékban részt vehet minden, Magyarországon székhellyel, vagy telephellyel rendelkező vállalkozás. A pályázat leadására a vállalkozás azon képviselőjére jogosult személye jogosult, akinek van érvényes METRO vásárlási igazolványa, és aki Magyarországon állandó lakcímmel rendelkezik.

A Játékból ki vannak zárva:

- a Szervező vezető tisztségviselői, munkavállalói, valamint az itt felsorolt személyek Ptk. 8:1 paragrafusában meghatározott hozzátartozói;
- a Játék lebonyolítását végző cégek, személyek, ill. azok vezető tisztségviselői, munkavállalói, valamint a lebonyolításban résztvevő megbízottjai, valamint az itt felsorolt személyek Ptk. 8:1 paragrafusában meghatározott hozzátartozói;
- azon cégek és személyek, valamint kapcsolt vállalataik, melyek kereskedelmi egységei a Játékban részt vesznek, ill. melyek kereskedelmi egységeiben a Játékban résztvevő termékek kaphatók, valamint az itt felsorolt személyek Ptk. 8:1 paragrafusában meghatározott hozzátartozói;
- azon személyek, akik a korábban futó, Szervező által meghirdetett nyereményjátékokban a nyereményjáték szellemével bármilyen módon összeférhetetlen, vagy azt sértő magatartást tanúsítottak, és ezért őket Szervező kizárta, ill. kizárja minden nyereményjátékából.

## 3. A Játék időtartama:

A Játék 2018. január 2. napján 12.00.00 órától 2018. március 30. napján 23.59.59 óráig tart. A regisztráció és azzal párhuzamosan a vásárlást igazoló blokkok AP-számának, illetve a számla sorszámának, valamint az egyedi kódoknak szerverre történő feltöltésének határideje: 2018. március 30. napján 23.59.59 óra. A Játék időtartamát megelőzően és követően feltöltött pályázatok nem vesznek részt a Játékban. A termékek vásárlásának szintén a Játék időtartamán belül kell történnie.

## 4. A Játékban résztvevő termékek:

A Játékban bármely a fenti 3. pontban meghatározott Játék időtartama alatt a Szervező által forgalmazott, Magyarországon vásárolt **Schwarzkopf (Color Expert, Live, Palette, Natural&Easy, Perfect Mousse, #PureColor, Re-Nature, Men Ultimate Grey Away Spray, Stylist Ultime, got2b, Taft, Essence Ultime, Gliss Kur, Schauma, Seborin, Schwarzkopf Men, Beology, Freshlight)** termékek vesznek részt. A Játékban a Szervező által forgalmazott más termékek nem vesznek részt.

## 5. A nyeresre való pályázat menete:

A Játékban az alábbi módon lehet részt venni:

Vásároljon legalább 1 (egy) darabot valamely magyarországi üzletben a 4. pontban meghatározott termékből, őrizze meg a vásárlást igazoló eredeti blokkot/számlát, vagy számla esetén annak másolatát. Amennyiben a blokk nem sorolja fel tételesen a vásárolt termékeket, melyből meg lehetne állapítani, hogy a vásárlás tárgya megfelel a 4. pontban meghatározott termékeknek, akkor kérjen tételes számlát (ÁFÁ-s számlát).

Ezt követően a Játékban [www.schwarzkopf.hu](http://www.schwarzkopf.hu) internetes oldalon történő regisztrációval tud részt venni. A regisztráció során meg kell adni a Játékos személyes adatait (név, lakcím, e-mail cím, telefonszám).

### 5.1. A regisztrációval kapcsolatos feltételek:

- A weboldalon történő regisztrációhoz érvényes e-mail cím szükséges.

### 5.2. Blokk adatainak feltöltése, és további feltételek

- A sikeres aktiválást követően fel kell tölteni a blokkon/számlán található, a blokk/számla azonosítására szolgáló adatokat (AP-szám vagy számla sorsszám, dátum, időpont, kereskedelmi lánc vagy üzlet neve). A feltöltést követően a pályázat sikeres feltöltéséről, illetve sikertelenségéről a Játékos a felugró ablakban kap tájékoztatást.
- A helyesen történő AP-kód feltöltést követően a Játékosnak ki kell választania, hogy melyik összeállítású dobozt szeretné megkapni abban az esetben, ha a napi soroláson nyertesként kerülne kisorsolásra.

A Játékos 3 doboz közül választhat az alábbiak szerint:

Doboz férfiaknak: tartalma 1db Schauma sampon; 1 db Taft hajzselé/hajformázó krém; 1 db Got2b hajzselé/hajformázó krém

Doboz festett hajra: tartalma 1db Gliss Kur sampon; 1 db Taft hajlakk; 1 db Schwarzkopf Live hajszínező

Doboz normál hajra: tartalma 1db Gliss Kur sampon; 1 db Taft hajlakk; 1 db Got2b hajformázó/hajápoló

- A doboz kiválasztását követően a Játékosnak meg kell adnia, hogy milyen kép és szöveg kerüljön az egyedi dobozára a tetejére abban az esetben, ha ő kerül kisorsolásra az adott napon.
- A doboz tető kép és a szöveg kiválasztását követően a Játékosnak be kell jelölnie, hogy melyik fődíjra pályázik az adott kódfeltöltéssel.

A doboztetőre feltöltött képpel szemben támasztott követelmények:

- a) Tilos olyan fotót feltölteni, ahol sértő, erkölcstelen hangvételi téma jelenik meg.
- b) A fotón nem tűnhet fel másik cég neve, lógója vagy egyéb hirdetési szövege. A fényképek nem tartalmazhatnak semmilyen rejtett vagy szembetűnő hirdetést más cégek termékeiről vagy szolgáltatásairól. Nem tartalmazhatnak semmilyen rágalmozó, erőszakos, etikátlan, diszkriminatív vagy egyéb okból erkölcstelen vagy tiltott tartalmakat.
- c) A képek nem sérthetik harmadik személy szerzői jogát, illetve személyhez fűződő jogait.
- d) A képek nem sérthetik Szervező jogos érdekeit.

A feltöltött képek szabályzatban előírt követelményeinek való megfelelését Szervező bírálja el. Amennyiben a feltöltött kép nem felel meg a szabályzatnak, a doboztetőre kerülő fotót Szervező választja ki az előre megadott lehetőségek közül.

A Játékos biztosítja a fotók per-, teher-, és igénymentességét és köteles mentesíteni Szervezőt Harmadik Személy által támasztott igényektől – ideértve a szerzői jogi igényeket is –, melyek a jelen pont rendelkezéseinek résztvevő által történő megsértéséből származnak.

A képek technikai követelményei:

- A fotókat digitális formában, jpg formátumban kell feltölteni a honlapra.
- A fájl nem tartalmazhat semmilyen szoftver vírust, vagy egyéb más módon nem lassíthatja, károsíthatja a honlap működését, illetve egyéb szoftver programot vagy hardvert.

Több, a Játék feltételeit kielégítő vásárlás esetén egy személy többször is pályázhat. Egy blokk/számla adataival azonban csak egyszer lehet pályázni még abban az esetben is, ha a számlán több a Játék fenti feltételeit kielégítő vásárlás szerepel, mint amennyit e pont alatt a szabályzat megkövetel.

**Ugyanazon személy, ugyanazon nyereménycategóriában csak egy darab nyereményre jogosult.**

**Egy regisztráló legfeljebb 50 pályázatot nyújthat be /AP kódot tölthet fel.**

A vásárlást bizonyító eredeti blokkot/számlát meg kell őrizni, mert a nyertes nyereményre való jogosultságát ez igazolja. A blokk/számla akkor alkalmas a vásárlás, és egyben a nyereményre való jogosultság bizonyítására, ha abból egyértelműen kiderül, hogy a vásárlás az akciós időtartamban, az akcióban résztvevő kereskedelmi egységek egyikében történt, és hogy a vásárlás tárgya a 4. pont alatti termék volt az e pont alatti mennyiségben.

A Szervező kizárja a felelősségét minden a weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Időnként előfordulhat, hogy valamely okból a beérkező pályázatokat a Szervező szervere nem tudja fogadni. Ez esetben válaszüzenet jelenik meg a regisztráció megkísérlését követően. A regisztrációt egy későbbi időpontban meg kell ismételni. A Játék feltételeinek elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló és kliens technológia függvényei, és ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja hálózati vagy szerver hiba és egyéb olyan Szervezőn kívül álló tényezők is, mint például (de nem kizárólagosan) levelezőszerverek teljesítménye és esetleges meghibásodása, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. Ezen esetekért a Szervező nem felel.

Nem vállal a Szervező felelősséget olyan esetekben sem, mikor a Játékos által igénybevett Internetszolgáltató hibájából nem érkezik meg (időben) a regisztráció, illetve a feleken kívül álló okból az Internetszolgáltatás nem elérhető vagy a regisztrációt nem lehet végrehajtani.

A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy azon regisztrálókat, illetve azon regisztrációkat, akik ill. amik nem felelnek meg a jelen szabályzat feltételeinek a Játékból kizárja. Valamint Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben valamely Játékos vagy más személy részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen, vagy azt sértő magatartást tapasztal (pl. csalás/hamisítás, szavazás manipulálása/ automatizálása), vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost és az érintett pályázatot, pályázatokat azonnali hatállyal kizárja a Játékból, valamint minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából, illetve nyereményjátékából. Az adott pályázat, illetve a Játékos kizárása miatt, a Szervezővel szemben a kizárt személy semmilyen igényt nem jogosult támasztani, illetve kárigényt érvényesíteni.

## **6. Sorsolás**

A fődíjak nyertesei utólag, sorsolás útján kerülnek meghatározásra. **A sorsolás időpontja: 2018. április 9. 10:00 óra**, helyszíne: X-Matrix Kft. 1073 Budapest, Kertész utca 37. III/4. A sorsolás a fenti helyen és időpontban történik gépi sorsolással közjegyző jelenlétében.

Elsőként a fődíj nyerteseket sorsoljuk a 7. pont alatti sorrendben (1-1db és 4db összesen 6 db) sorsoljuk, majd ezek pótnyertesait (szintén a fenti sorrendben 3-3db és 12 db összesen 18db pótnyertes). A sorsoláson minden érvényes blokkfeltöltés (pályázat) részt vesz beleértve a nyertes napi és heti nyereményekhez tartozó pályázatokat is. Az egyes fődíj kategóriákban a sorsolás külön-külön történik aszerint csoportosítva a pályázatokat, hogy a Játékosok mely fődíjat jelölték meg a blokk feltöltésekor.

A pótnyertes akkor válik a nyeremény jogosultjává, ha a

- o nyertes a nyereményre jogosító vásárlást nem tudja igazolni a játékszabályzatnak megfelelően vagy
- o ha a nyertes a vásárlást igazoló blokkot, ill. számlát vagy számla esetén annak másolatát értesítése után az értesítést követő 10 napon belül nem juttatja el a Szervezőnek vagy,
- o ha a Szervező a sorsolást követően a regisztráció során megadott e-mail címen többszöri próbálkozás (2 email) ellenére sem éri el a nyertest), valamint
- o ha, a nyertes a sorsolás alapján már más főnyereményre jogosult (Ugyanazon személy csak egy darab főnyereményre jogosult.), illetve
- o ha a nyertes pályázatának érvénytelensége a sorsolást vagy a kiválasztást követően bizonyosodik be.

Amennyiben az első pótnyertes hasonlóképp nem válik a főnyeremény jogosultjává, ill. az előzőekben meghatározott további feltételek bekövetkezése esetén helyébe a 2. pótnyertes lép, akit hasonló esetben 3. majd a további pótnyertes követ. A pótnyertesek sorrendiségét a húzásuk sorrendje határozza meg.

Egy regisztráció csak egyszer kerülhet kisorsolásra. Ugyanazon személy csak egy fődíjra jogosult.

### **A heti és napi „Nyerő pillanatok” meghatározása**

A Játékban résztvevő Játékosok közül a heti és napi nyertesek meghatározása ún. „Nyerő pillanatok” alapján történik. A „Nyerő pillanatok” másodpercpontossággal, előzetes sorsolással kerülnek megállapításra 2017. december 15-én 10.00 órakor a Lebonyolító Ügynökség telephelyén (1073 Budapest, Kertész utca 37. III/4.).

A „Nyerő pillanatok” meghatározására gépi sorsolás útján kerül sor. Napi 5 darab (összesen 440 darab), ezenkívül heti 3 darab (összesen 39 darab), így összességében 479 darab nyerőpillanat kerül kisorsolásra.

A „Nyerő pillanatok” nem nyilvánosak. A napi/heti nyereményhez tartozó nyerőpillanatok a tárgyhetet követően válnak nyilvánossá. A „Nyerő pillanathoz” tartozó nyereményt azon résztvevő nyeri, akinek a blokkfeltöltés időpontja a kisorsolt „Nyerő pillanatra” vagy az azutáni legközelebbi időpontra esik. A nyeremény pótnyerteseknek meghatározására szintén az aktuális „Nyerő pillanat” alapján kerül sor, azaz a fentiekben meghatározott főnyertes valamely okból történő kiesése esetén a „Nyerő pillanat” utáni második legközelebbi időpontban pályázó Játékos lesz a nyeremény nyertese. Amennyiben az első pótnyertes hasonlóképpen jogosulatlan a nyereményre, helyébe a 2. pótnyertes lép, akit kiesése esetén a következő pótnyertes követ.

A pótnyertes akkor válik a nyeremény jogosultjává, ha a

- o nyertes a nyereményre jogosító vásárlást nem tudja igazolni a játékszabályzatnak megfelelően vagy

- o ha a nyertes a vásárlást igazoló blokkot, ill. számlát értesítése után az értesítését követő 10 napon belül nem juttatja el a Lebonyolító Ügynökségnek vagy,
- o ha a Lebonyolító Ügynökség a sorsolást követően a regisztráció során megadott e-mail címen többszöri próbálkozás (2 email) ellenére sem éri el a nyertest, valamint
- o ha, a nyertes a sorsolás alapján már más napi/heti nyereményre jogosult (Egy személy egy napi és egy heti díjra jogosult a játék teljes időtartama alatt), illetve
- o ha a nyertes pályázatának érvénytelensége a nyertes meghatározását követően bizonyosodik be.

Egy pályázat csak egyszer kerülhet kisorsolásra, csak egy nyereményre jogosít. Ugyanazon személy ugyanazon nyereménykategóriában csak egy darab nyereményre jogosult, függetlenül attól, hogy hány érvényes és a sorsoláson kisorsolt pályázatot adott le az adott személy.

### **A nyereményekkel kapcsolatos közös szabályok**

A nyerteseket az általuk megadott e-mail címen értesítjük, valamint nevüket a regisztrációkor megadott város megjelölésével együtt a Játék honlapján közzé tesszük.

A tárgynyeremények pénzre és más nyereményre át nem válthatók.

A nyereményeket átvevő Játékos a nyereménnyel kapcsolatos szavatossági és jótállási, esetleg kártérítési igényét a jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával/forgalmazójával, ill. a szolgáltatás nyújtójával szemben érvényesítheti. Szervező - szándékos és súlyos gondatlansággal okozott károk kivételével - kifejezetten kizárja a felelősségét a Nyeremény átvétele, ill. az annak érdekében tett cselekmények, valamint a Nyeremény használata, ill. igénybevétele során a Játékost vagy harmadik személyt ért minden kárért.

A Szervező a pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

A nyertesek kötelesek együttműködni a Szervezővel, illetve a megbízásából eljáró bonyolítóval annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a Játékos értesítését követő 90 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Játékosra nézve jogvesztő.

Ha a Játékos korlátozottan cselekvőképes személynek minősül, úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére csak törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt jogosult. Cselekvőképtelen nyertes esetén a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyeremény átvételére kizárólag a nyertes törvényes képviselője vagy gondnoka jogosult.

## **7. Nyeremények**

### **Fődíjak:**

- 1 db páros utazás Párizsba (2 fő részére, 3 éjszaka, diszkont légitársasággal, 4 \*-os szállodában, felhasználható 2018. december 31-ig.) A nyeremény a fenti költségeket legfeljebb bruttó 300. 000,- Forint összegig tartalmazza. Minden egyéb vagy ezt meghaladó költség fedezetét a nyeremény nem tartalmazza.

- 1 db páros utazás Milánóba (2 fő részére, 3 éjszaka, diszkont légitársasággal, 4 \*-os szállodában, felhasználható 2018. december 31-ig.) A nyeremény a fenti költségeket legfeljebb bruttó 300.000,- Forint összegig tartalmazza. Minden egyéb vagy ezt meghaladó költség fedezetét a nyeremény nem tartalmazza.
- 4 db stílusfotózás sminkes, fodrász és stylist közreműködésével. A fotózásról werkfilm készül, majd a 4 nyertes 1-1 fotója, a nyertes hozzájárulása esetén megjelenik egy szintén előre egyeztetett újsághirdetésben

**Heti nyeremények:** hetente három (3) db, a Játék teljes időtartama alatt összesen harminckilenc (39) db nyeremény kerül kisorsolásra:

- Heti 1 db, összesen 13 db Fujifilm Instax Mini9 fényképezőgép
- Heti 1 db, összesen 13 db Babyliss MS21E Multi hajformázó 10 in 1
- Heti 1 db, összesen 13 db Schwarzkopf szépségápolási termékcsomag, 20 000 Ft értékben

**Napi (nyerő időpont sorsolásos) nyeremények:** naponta öt (5) db, a Játék teljes időtartama alatt összesen négyszáznegyven (440) db Schwarzkopf ajándékcsomag egyedi doboztető grafikával.

A nyeremények a [www.schwarzkopf.hu](http://www.schwarzkopf.hu) honlapon megtekinthetők.

#### **A nyereményre való jogosultság ellenőrzése a nyeremények átvétele**

A nyertes az e-mailben kapott értesítést követően küldje vissza az eredeti blokkot/számlát, vagy számla esetén annak másolatát nevével, címével, telefonszámával "Nyerj stílusosan!" jeligével ellátva az értesítést követő 10 napon belül a következő címre: X-Matrix Kft. 1073 Budapest, Kertész utca 37. III/4.. Más beküldési módot a Szervező nem fogad el.

A vásárlást igazoló blokkok/számlák beérkezését követően a Szervező ellenőrzi annak valódiságát és eredetiségét. A tárgynyeremények ezt követően kerülnek kipostázásra, vagy felkínálásra személyes átvétellel.

A pályázó által a regisztrációban megadott és a postai úton visszaküldött blokkhoz/számlához tartozó adatoknak valamint a névnek, címnek, és telefonszámnak egyeznie kell. Amennyiben nem egyeznek az adatok, úgy a beküldött blokk/számla és ezáltal a pályázat érvénytelen, nyeremény átvételére nem jogosít.

Csak olyan nyerést igazoló blokkot/számlát, vagy annak másolatát áll a Szervező módjában elfogadni, amelyen a termékek megvásárlásának időpontja a Játék időtartamára esik és korábbi, mint a nyertes pályázatának elküldésének időpontja és egyértelműen beazonosíthatók rajta a megvásárolt termékek megnevezései. A bármilyen módon hamisított vagy manipulált vásárlást igazoló szelvények érvénytelenek, és nem vehetnek részt a játékban. A Játékban részt vevő, vásárlást igazoló szelvények érvényességével, valamint a Játék jelen pontjaiban nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a vásárlást igazoló szelvények tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét.

Minden nyeremény átvételének feltétele a rendszerbe került és kisorsolt nyertes regisztrációhoz tartozó, azok adataival egyező, vásárlást igazoló, eredeti blokk, ill. számla beküldése a megadott címre.

#### **8. Adózási kérdések**

A nyeremény esetleges adóvonzatait a Szervező viseli.

A nyertes köteles minden esetlegesen szükségessé váló az adóügyi adminisztráció szempontjából nélkülözhetetlen vagy azt megkönnyítő adatszolgáltatást biztosítani, ill. nyilatkozatot megadni.

A nyereség megszerzésének módját az átvételi elismervény igazolja, külön dokumentum kiállítására nem kerül sor.

## **9. Adatkezelés**

A Játékos a pályázat feltöltésével hozzájárul ahhoz, hogy az általa megadott személyes adatokat a Szervező és megbízott adatfeldolgozó a Játék lebonyolítása céljából, felhasználja és kezelje. Az adatok kezelését a Szervező, mint adatkezelő, feldolgozását a Szervező megbízásából a X-Matrix Kft. iroda, 1073 Budapest, Kertész utca 37. III/4. mint adatfeldolgozó végzi. Mind a Szervező, mind megbízottjai a személyes adatokat a jogszabályok rendelkezéseinek megfelelően, bizalmasan kezeli. A Játék lebonyolítását követő 6 (hat) hónap elteltével a megadott személyes adatokat töröljük.

A résztvevők a Játékban való részvételükkel hozzájárulnak, hogy:

a) a Szervező díjmentesen felhasználja a nyertesek személyi adatait és személyes jellegű információit a Játék lebonyolítása céljából (név, vezetéknev, telefon, e-mail cím);

b) a Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyereményeket nyilvános program keretében adja át, valamint külön díjazás nélkül publikálja, felhasználja, vagy ismertesse a nyertesek nevét és képmását a médiában és egyéb promóciós és reklám célokat szolgáló audio, fotó és videó anyagokban;

c) amennyiben nyer, nevét és a regisztrációkor megadott lakcíméből a várost a Szervező nyilvánosságra hozza a Játék internetes oldalán.

Az adatszolgáltatás önkéntes, az a Játékos hozzájárulásán, a személyes adatainak regisztráció során történő megadásán alapul. A Szervező az adatokat harmadik személyek részére – a kijelölt adatfeldolgozó(k) kivételével – nem továbbítja.

Ön a személyes adataira vonatkozó jogainak vélelmezett megsértése esetén az Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (cím: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/C., telefon: +36-1-391-1400, telefax: +36-1-391-1410, e-mail: [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu)) vagy Bírósághoz fordulhat.

Az adatkezelés nyilvántartási száma: NAIH-84896/2015.

Fenti hozzájárulást a résztvevő bármikor visszavonhatja és kérheti adatainak törlését, valamint a résztvevő a tárolt személyes adatairól további tájékoztatást (kezelt adatairól, az adatkezelés céljáról, jogalapjáról, időtartamáról és az adatkezeléssel összefüggő tevékenységéről) is kérhet, valamint kérheti azok módosítását, helyesbítését (postai cím: X-Matrix Kft. 1073 Budapest, Kertész utca 37. e-mail cím: [info@xmatrix.hu](mailto:info@xmatrix.hu)). Személyes adatok törlésére irányuló kérés esetén a résztvevő személyi adatait töröljük az adatbázisból. Ez esetben a Játékban való részvételre nincs lehetőség.

## **10. Vegyes rendelkezések**

A résztvevők a részvétellel automatikusan elfogadják a hivatalos játékszabályt.

A Játékról szóló információk megtalálhatók a résztvevő boltokban elhelyezett ismertető anyagokon. A részletes játékszabályzat elérhető a [www.schwarzkopf.hu](http://www.schwarzkopf.hu) honlapon.

A résztvevők a Játékkal és a nyereménnyel kapcsolatos további információért, ideértve a részletes Játékszabályzat ismertetését is, az [info@xmatrix.hu](mailto:info@xmatrix.hu) ügyfélszolgálati e-mail címre írhatnak, valamint telefonon érdeklődhetnek a hétköznap 9:00-17:00 óra között hívható telefonszámon: +36 70 615 71 57.

Budapest, 2017. december 22.

HENKEL Magyarország Kft.

Szervező